



COLEGIO PARROQUIAL SAN GABRIEL DE LA DOLOROSA
PLAN DE ASIGNATURA
ÁREA DE EDUCACIÓN ARTÍSTICA Y CULTURAL

Grado: Décimo	Periodo: Primero	Fecha de inicio:
		Fecha de finalización:

Intensidad Horaria Semanal: 1 Hora	Docente:
------------------------------------	----------

Pregunta Problematicadora:
¿Cómo ha influido la tecnología en las diferentes disciplinas que se relacionan con el hombre a través de la historia?

- Competencias:**
- Conocimiento y desarrollo de artefactos y procesos tecnológicos.
 - Manejo técnico, eficiente y seguro de elementos y herramientas tecnológicas.
 - Identificación y solución de problemas a través de procesos tecnológicos.
 - Gestión de la información.
 - Cultura digital.
 - Participación social.

Estándares básicos de competencias:

Naturaleza y evolución de la tecnología	Apropiación y uso de la tecnología	Solución de problemas con tecnología	Tecnología y sociedad
Explico cómo la tecnología ha evolucionado en sus diferentes manifestaciones y la manera cómo estas han influido en los cambios estructurales de la	Diseño y aplico planes sistemáticos de mantenimiento de artefactos tecnológicos utilizados en la vida cotidiana.	Evalúo y selecciono con argumentos, mis propuestas y decisiones en torno a un diseño. Identifico cuál es el problema	Discuto sobre el impacto de los desarrollos tecnológicos, incluida la biotecnología en la medicina, la agricultura y la industria.

<p>sociedad y la cultura a lo largo de la historia.</p>	<p>Trabajo en equipo en la realización de proyectos tecnológicos y, cuando lo hago, involucro herramientas tecnológicas de comunicación.</p> <p>Utilizo adecuadamente herramientas informáticas de uso común para la búsqueda y procesamiento de la información y la comunicación de ideas.</p>	<p>o necesidad que originó el desarrollo de una tecnología, artefacto o sistema tecnológico.</p>	<p>Analizo y describo factores culturales y tecnológicos que inciden en la sexualidad, el control de la natalidad, la prevención de enfermedades transmitidas sexualmente y las terapias reproductivas.</p>
---	---	--	---

Indicadores de Desempeño

Cognitivo	Praxiológico	Axiológico
<p>Argumenta la evolución de la tecnología para sustentar la influencia de los cambios estructurales de la sociedad y la cultura.</p>	<p>Utiliza las tecnologías y los recursos digitales para apoyar procesos de planteamiento, resolución de problemas, procesamiento y producción de información.</p> <p>Diseña planes con soluciones a problemas del entorno, para ser resueltos a través de dispositivos y herramientas tecnológicas.</p>	<p>Participa de procesos colaborativos para fomentar el uso ético, responsable y legal de las TIC.</p> <p>Reflexiona sobre el impacto de los desarrollos tecnológicos en la medicina, la industria, la biotecnología y en la vida sexual de las personas para participar en discusiones.</p>

Semana	Ejes Temáticos	Estrategias Metodológicas	Recursos	Acciones Evaluativa
1	Procesos de innovación, investigación, desarrollo y experimentación.	Trabajo Individual.	Humanos	Evaluaciones escritas
2	Programas operativos y aplicativos.	Trabajo colaborativo.	Laminas	(diagnósticas -
3	Uso de registros, textos, diagramas, figuras, planos constructivos, maquetas, modelos y prototipos con herramientas informáticas.	Mesa redonda.	Cajas de cartón	externas) y orales
		Exposiciones.	Marcadores	Trabajos de consulta.
		Ilustraciones.	Tijeras	Sustentaciones.
4	Proyectos informáticos.	Lluvia de ideas.	Temperas	Exposiciones.
5	Elementos estéticos y artísticos para la creación de una pieza gráfica y publicitaria	Secuencias didácticas.	Fotocopias	Desarrollo de talleres.
6	la historia de Internet	Estudio de casos.	Papel periódico	Manejo eficiente y eficaz
7	Explorador Web y sus funciones.	Encuesta.	Revistas	del trabajo en el aula.
8	Páginas web con videos, imágenes de fondo	Ficha de trabajo.	Cartulina	Elaboración de trabajos
9	Los principales subdominios de organización (com, edu, org, etc) y de país de origen (co, uk, es, ar, etc)	Carteleras.	Pegante	escritos
10	Área de visualización de páginas Web	Ensayos	Aparatos tecnológicos	Líneas de tiempo
		Mapas mentales.	Computador	Trabajo en equipo
		Mapas conceptuales.	Software	
			Televisor	

		Líneas de tiempo	Videos Hojas de block	Participación en clase y respeto por la palabra. Bitácoras Trabajo individual y grupal de manera responsable y eficaz. Trato con respeto a mis compañeros y profesores.
--	--	------------------	--------------------------	--