



COLEGIO PARROQUIAL SAN GABRIEL DE LA DOLOROSA
PLAN DE ASIGNATURA
ÁREA DE TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA

Grado: Primero

Periodo: Primero

Fecha de inicio:

Fecha de finalización:

Intensidad Horaria Semanal: 1 hora

Docente:

Pregunta Problematicadora:

¿Cómo las herramientas elaboradas por el hombre me han ayudado en la realización de tareas cotidianas?

Competencias:

- Conocimiento de artefactos y procesos tecnológicos.
- Manejo técnico y seguro de elementos y herramientas tecnológicas.

Estándares básicos de competencias:

Naturaleza y evolución de la tecnología	Apropiación y uso de la tecnología	Solución de problemas con tecnología	Tecnología y sociedad
Identifico herramientas que, como extensión de partes de mi cuerpo, me ayudan a realizar tareas de transformación de materiales.	Identifico y utilizo artefactos que facilitan mis actividades y satisfacen mis necesidades cotidianas (deportes, entretenimiento, salud, estudio, alimentación, comunicación y desplazamiento, entre otros). Identifico la computadora como artefacto tecnológico para la	Reflexiono sobre mi propia actividad y sobre los resultados de mi trabajo mediante descripciones, comparaciones, dibujos, mediciones y explicaciones.	Identifico algunas consecuencias ambientales y en mi salud derivadas del uso de algunos artefactos y productos tecnológicos. Participo en equipos de trabajo para desarrollar y probar proyectos que involucran algunos componentes tecnológicos.

información y la comunicación, y la utilización en diferentes actividades.

Indicadores de Desempeño

Cognitivo

Identifica herramientas tecnológicas que permiten realizar tareas de transformación de materiales, gestión de información y comunicación.

Praxiológico

Utiliza artefactos y desarrolla proyectos que facilitan las actividades y satisfacen necesidades cotidianas.

Axiológico

Identifica algunos artefactos que utiliza el hombre para determinar las consecuencias ambientales de su uso.

Fortalece el trabajo colaborativo a partir de la interacción, el respeto y la tolerancia para mejorar la producción del grupo.

Semana	Ejes Temáticos	Estrategias Metodológicas	Recursos	Acciones Evaluativa
1	Normas de comportamiento en la sala de sistemas.	Trabajo Individual. Trabajo colaborativo. Exposiciones. Juego de roles. Lluvia de ideas. Fichas de trabajos.	Materiales de entorno Rondas Juguetes Marcadores Cajas de cartón Grabadora T.V. Laminas Tijeras Temperas	Talleres. Presentaciones de maquetas. Quices. Presentación del cuaderno. Participación en clase. Evaluaciones escritas y orales. Trabajos de consulta.
2	La importancia del juego en el desarrollo creativo			
3	Artefactos de mi entorno			
4	Artefactos antiguos y modernos			
5	Los recursos naturales			
6	Uso y procedencia de algunos artefactos			
7	Artefactos del hogar y la escuela			
8	Formas y funcionamiento de los artefactos de uso cotidiano			

9	Relaciones y reflexiones sobre la tecnología y el medio ambiente		Computador	
10	Instrumentos tecnológicos utilizados para realizar diferentes oficios.			