



COLEGIO PARROQUIAL SAN GABRIEL DE LA DOLOROSA
PLAN DE ASIGNATURA
ÁREA DE EDUCACIÓN ARTÍSTICA Y CULTURAL

Grado: Undécimo

Periodo: Primero

Fecha de inicio:

Fecha de finalización:

Intensidad Horaria Semanal:

Docente:

Pregunta Problematicadora:

¿Qué efectos generan las soluciones tecnológicas en un proceso o sistema?

Competencias:

- Conocimiento y desarrollo de artefactos y procesos tecnológicos.
- Manejo técnico, eficiente y seguro de elementos y herramientas tecnológicas.
- Identificación y solución de problemas a través de procesos tecnológicos.
- Gestión de la información.
- Cultura digital.
- Participación social.

Estándares básicos de competencias:

Naturaleza y evolución de la tecnología	Apropiación y uso de la tecnología	Solución de problemas con tecnología	Tecnología y sociedad
Indago sobre la prospectiva e incidencia de algunos desarrollos tecnológicos.	Trabajo en equipo en la realización de proyectos tecnológicos y, cuando lo hago, involucro herramientas tecnológicas de comunicación.	Propongo soluciones tecnológicas en condiciones de incertidumbre. Propongo y evalúo el uso de tecnología para mejorar la	Propongo acciones encaminadas a buscar soluciones sostenibles dentro un contexto participativo. Evalúo las implicaciones para la sociedad de la protección a la

Selecciono fuentes y tipos de energía teniendo en cuenta, entre otros, los aspectos ambientales.
 Utilizo adecuadamente herramientas informáticas de uso común para la búsqueda y el procesamiento de la información y la comunicación de ideas.

productividad en la pequeña empresa.

propiedad intelectual en temas como desarrollo y utilización de la tecnología.

Indicadores de Desempeño

Cognitivo

Analiza los elementos de artefactos o productos tecnológicos como sistema, para detectar su impacto.

Explica fuentes de energía para aplicarlas a procesos tecnológicos..

Praxiológico

Utiliza las tecnologías y los recursos digitales para apoyar procesos de planteamiento y resolución de problemas y procesamiento y producción de información.

Propone mejoras en las soluciones tecnológicas existentes para generar cambios positivos en el ambiente y en la productividad.

Axiológico

Participa de procesos colaborativos para fomentar el uso ético, responsable y legal de las TIC.

Evalúa el impacto de los procesos tecnológicos en el ambiente para asumir actitudes de cambio de acuerdo a ello.

Semana	Ejes Temáticos	Estrategias Metodológicas	Recursos	Acciones Evaluativa
1	Análisis de necesidades tecnológicas.		Humanos	

		Trabajo Individual.		Evaluaciones escritas
2	Mantenimiento de algunos artefactos.	Trabajo colaborativo.	Laminas	(diagnósticas -
3	Análisis del origen de un problema tecnológico.	Mesa redonda.	Cajas de cartón	externas) y orales
4	Desarrollo científico y tecnológico en Colombia.	Exposiciones.	Marcadores	Trabajos de consulta.
5	Actividades productivas	Ilustraciones.	Tijeras	Sustentaciones.
6	Clasificación de los procesos productivos	Lluvia de ideas.	Temperas	Exposiciones.
7	Flujogramas.	Secuencias didácticas.	Fotocopias	Desarrollo de talleres.
8	Los problemas que afectan directamente a su comunidad, como consecuencia de la implementación o el retiro de bienes y servicios tecnológicos.	Estudio de casos.	Papel periódico	Manejo eficiente y eficaz
9	Diseña, construye y prueba prototipos de artefactos y procesos (como respuesta a necesidades o problemas)	Encuesta.	Revistas	del trabajo en el aula.
10	Creación de páginas web en diferentes aplicaciones. <ul style="list-style-type: none"> • Wix. • Webnode. • Blogger. • Mobirise. 	Ficha de trabajo.	Cartulina	Elaboración de trabajos escritos
		Carteleras.	Pegante	escritos
		Ensayos	Aparatos tecnológicos	Líneas de tiempo
		Mapas mentales.	Computador	Trabajo en equipo
		Mapas conceptuales.	Software	Participación en clase y
		Líneas de tiempo	Televisor	respeto por la palabra.
			Videos	Bitácoras

			Hojas de block	Trabajo individual y grupal de manera responsable y eficaz. Trato con respeto a mis compañeros y profesores.
--	--	--	----------------	---