



COLEGIO PARROQUIAL SAN GABRIEL DE LA DOLOROSA
PLAN DE ASIGNATURA
ÁREA DE TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA

Grado: Cuarto

Periodo: Segundo

Fecha de inicio:

Fecha de finalización:

Intensidad Horaria Semanal: 1 Hora

Docente:

Pregunta Problematicadora:

¿Cómo contribuyen los artefactos a la solución de problemas cotidianos?

Competencias:

- Conocimiento de artefactos y procesos tecnológicos.
- Manejo técnico y seguro de elementos y herramientas tecnológicas.
- Identificación de problemas a través de procesos tecnológicos.
- Gestión de la información.
- Cultura digital.
- Participación social.

Estándares básicos de competencias:

Naturaleza y evolución de la tecnología	Naturaleza y evolución de la tecnología	Naturaleza y evolución de la tecnología	Naturaleza y evolución de la tecnología
Explico la diferencia entre un artefacto y un proceso mediante ejemplos.	Utilizo tecnologías de la información y la comunicación disponibles en mi entorno para el desarrollo de diversas actividades (comunicación, entretenimiento,	Identifico y comparo ventajas y desventajas de distintas soluciones tecnológicas sobre un problema.	Utilizo diferentes fuentes de información y medios de comunicación para sustentar mis ideas.

aprendizaje, búsquedas y validación de la información, investigación, etc.).
 Describo y clasifico artefactos existentes en mi entorno con base en características tales como materiales, forma, estructura, función y fuentes de energía utilizadas, entre otras.

Me involucro en proyectos tecnológicos relacionados con el buen uso de los recursos naturales y la adecuada disposición de los residuos del entorno en el que vivo.
 Participo en equipos de trabajo para desarrollar y probar proyectos que involucran algunos componentes tecnológicos.

Indicadores de Desempeño

Cognitivo	Cognitivo	Cognitivo
Describe artefactos y procesos tecnológicos para argumentar las diferencias entre ellos.	Utiliza las TIC como fuentes de información y como medio de comunicación para sustentar sus ideas.	Demuestra la importancia de recursos naturales existentes en su entorno para fomentar su buen uso.
Describe y clasifica artefactos existentes para determinar el problema o la necesidad que resuelve.	Propone proyectos tecnológicos que solucionen problemas de su entorno.	Fortalece el trabajo colaborativo mejorando la interacción, el respeto y la tolerancia.

Semana	Ejes Temáticos	Estrategias Metodológicas	Recursos	Acciones Evaluativa
---------------	-----------------------	----------------------------------	-----------------	----------------------------

1	Inventos e innovaciones	Trabajo Individual.	Humanos	Evaluaciones
2	Representación de inventos e innovaciones con esquemas dibujos y diagramas.	Trabajo colaborativo.	Laminas	escritas
3	Soluciones tecnológicas	Mesa redonda.	Cajas de cartón	(diagnósticas -
4	Proyectos tecnológicos y medio ambiente	Exposiciones.	Marcadores	externas) y orales
5	Las telecomunicaciones	Ilustraciones.	Tijeras	Trabajos de consulta.
6	Entorno de Windows: Artefactos	Lluvia de ideas.	Temperas	Sustentaciones.
7	Tecnologías de la información y las comunicaciones	Secuencias didácticas.	Fotocopias	Exposiciones.
8	Herramientas	Estudio de casos.	Papel periódico	Desarrollo de talleres.
9	Transformación de las fuentes de energía.	Encuesta.	Revistas	Manejo eficiente y eficaz
10	Concepto de productos tecnológicos, de productos naturales y de procesos.	Ficha de trabajo.	Cartulina	del trabajo en el aula.
		Carteleras.	Pegante	Elaboración de trabajos
			Aparatos tecnológicos	escritos
			Computador	Trabajo en equipo
			Software	Participación en clase y
			Televisor	respeto por la palabra.
			Videos	

			Hojas de block	Trabajo individual y grupal de manera responsable y eficaz. Trato con respeto a mis compañeros y profesores.
--	--	--	----------------	---