



COLEGIO PARROQUIAL SAN GABRIEL DE LA DOLOROSA
PLAN DE ASIGNATURA
ÁREA DE TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA

Grado: Tercero

Periodo: Segundo

Fecha de inicio:

Fecha de finalización:

Intensidad Horaria Semanal: 1 Hora

Docente:

Pregunta Problematicadora:

¿Cómo influyen en los estilos de vida y el entorno, los materiales que se usan para elaborar las cosas?

Competencias:

- Conocimiento de artefactos y procesos tecnológicos.
- Manejo técnico, eficiente y seguro de elementos y herramientas tecnológicas.
- Identificación de problemas a través de procesos tecnológicos.
- Gestión de la información.
- Cultura digital.
- Participación social.

Estándares básicos de competencias:

Naturaleza y evolución de la tecnología	Apropiación y uso de la tecnología	Solución de problemas con tecnología	Tecnología y sociedad
Identifico y describo artefactos que se utilizan hoy y que no se empleaban en épocas pasadas.	Identifico y utilizo artefactos que facilitan mis actividades y satisfacen mis necesidades cotidianas (deporte, entretenimiento, salud, estudio,	Comparo longitudes, magnitudes y cantidades en el armado y desarmado de artefactos y dispositivos sencillos.	Indago sobre el uso de algunos materiales a través de la historia y sus efectos en los estilos de vida. Participo en equipos de trabajo para desarrollar y probar

alimentación, comunicación, desplazamiento, entre otros).
Identifico la computadora como artefacto tecnológico para la información y la comunicación, y la utilizo en diferentes actividades.

proyectos que involucran algunos componentes tecnológicos.

Indicadores de Desempeño

Cognitivo

Explica la evolución y los materiales de fabricación de un artefacto de su entorno analizando sus efectos en los estilos de vida.

Praxiológico

Trabaja colaborativamente para aplicar longitudes, magnitudes, cantidades en la exploración de artefactos y dispositivos tecnológicos para proponer innovaciones.

Axiológico

Participa en el trabajo colaborativo demostrando interacción, respeto y tolerancia.

Semana	Ejes Temáticos	Estrategias Metodológicas	Recursos	Acciones Evaluativa
1	Las herramientas en algunas áreas industriales	Trabajo Individual.	Humanos	Evaluaciones escritas
2	La materia prima material y herramienta en productos industriales.	Trabajo colaborativo. Mesa redonda.	Laminas Cajas de cartón	(diagnósticas -
3	Artefactos para tareas industriales	Exposiciones.	Marcadores	externas) y orales
4	Procesos de producción con material reciclado	Ilustraciones.	Tijeras	Trabajos de consulta.

5	Concepto de artefacto, el T.V, DVD, la grabadora, el teléfono y el celular.	Lluvia de ideas.	Temperas	Sustentaciones.
6	Los artefactos y su uso (la red, la rueda, las pilas, los motores....).	Secuencias didácticas.	Fotocopias	Exposiciones.
7	Evolución de la tecnología: el fuego y la madera.	Estudio de casos.	Papel periódico	Desarrollo de talleres.
8	Implicaciones tecnológicas diseño y construyo	Encuesta.	Revistas	Manejo eficiente y eficaz del trabajo en el aula.
9	Elementos tecnológicos en mi colegio cuidado, conservo y reparo	Ficha de trabajo.	Cartulina	Elaboración de trabajos escritos
10	Recorriendo mi ciudad.	Carteleras.	Pegante	Trabajo en equipo
			Aparatos tecnológicos	Participación en clase y respeto por la palabra.
			Computador	Trabajo individual y grupal de manera responsable y eficaz.
			Software	Trato con respeto a mis compañeros y profesores.
			Televisor	
			Videos	

