



COLEGIO PARROQUIAL SAN GABRIEL DE LA DOLOROSA
PLAN DE ASIGNATURA
ÁREA DE EDUCACIÓN ARTÍSTICA Y CULTURAL

Grado: Undécimo

Periodo: Segundo

Fecha de inicio:

Fecha de finalización:

Intensidad Horaria Semanal: 1 Hora

Docente:

Pregunta Problematicadora:

¿Cómo aportan los procesos de innovación e investigación al desarrollo tecnológico?

Competencias:

- Conocimiento y desarrollo de artefactos y procesos tecnológicos.
- Manejo técnico, eficiente y seguro de elementos y herramientas tecnológicas.
- Identificación y solución de problemas a través de procesos tecnológicos.
- Gestión de la información.
- Cultura digital.
- Participación social.

Estándares básicos de competencias:

Naturaleza y evolución de la tecnología	Apropiación y uso de la tecnología	Solución de problemas con tecnología	Tecnología y sociedad
Analizo los sistemas de control basados en la realimentación de artefactos y procesos y explico su funcionamiento y efecto.	Utilizo herramientas y equipos en la construcción de modelos, maquetas o prototipos, aplicando normas de seguridad.	Optimizo soluciones tecnológicas a través de estrategias de innovación, investigación, desarrollo y experimentación y argumento los criterios y la	Identifico e indago sobre los problemas que afectan directamente a mi comunidad, como consecuencia de la

	<p>Trabajo en equipo en la realización de proyectos tecnológicos y, cuando lo hago, involucro herramientas tecnológicas de comunicación.</p> <p>Utilizo adecuadamente herramientas informáticas de uso común para la búsqueda y el procesamiento de la información y la comunicación de ideas.</p>	<p>ponderación de los factores utilizados.</p>	<p>implementación o el retiro de bienes y servicios tecnológicos.</p> <p>Analizo proyectos tecnológicos en desarrollo y debato el impacto de su posible implementación en mi comunidad.</p>
--	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Indicadores de Desempeño

Cognitivo	Praxiológico	Axiológico
<p>Evalúa la efectividad del diseño de protocolos o prototipos para retroalimentar los procesos.</p>	<p>Aplica normas de seguridad en el uso de herramientas para la construcción de modelos, maquetas o prototipos.</p> <p>Utiliza las tecnologías y los recursos digitales para apoyar procesos de planteamiento y resolución de problemas y procesamiento y producción de información.</p>	<p>Participa de procesos colaborativos para fomentar el uso ético, responsable y legal de las TIC.</p> <p>Debata sobre los procesos tecnológicos en su comunidad para evaluar el impacto sobre su posible implementación.</p>

Semana	Ejes Temáticos	Estrategias Metodológicas	Recursos	Acciones Evaluativa
1	Cómo la ciencia interviene en la tecnología.	Trabajo Individual.	Humanos	Evaluaciones escritas
2	Elaboración de proyectos tecnológicos involucrando las TIC.	Trabajo colaborativo.	Laminas	(diagnósticas -
3	El prototipo para mi proyecto.	Mesa redonda.	Cajas de cartón	externas) y orales
4	El trabajo en equipo y los derechos humanos.	Exposiciones.	Marcadores	Trabajos de consulta.
5	Herramientas informáticas	Ilustraciones.	Tijeras	Sustentaciones.
6	El impacto de los procesos tecnológicos en el ambiente	Lluvia de ideas.	Temperas	Exposiciones.
7	Herramientas para dibujar, colorear, animar textos y objetos. CRATCH	Secuencias didácticas.	Fotocopias	Desarrollo de talleres.
8	Creación de publicidad empresarial.	Estudio de casos.	Papel periódico	Manejo eficiente y eficaz
9	Word. - Herramientas avanzadas.	Encuesta.	Revistas	del trabajo en el aula.
10	Animaciones.	Ficha de trabajo.	Cartulina	Elaboración de trabajos
		Carteleras.	Pegante	escritos
		Ensayos	Aparatos tecnológicos	Líneas de tiempo
		Mapas mentales.	Computador	Trabajo en equipo
		Mapas conceptuales.	Software	
			Televisor	

		Líneas de tiempo	Videos Hojas de block	Participación en clase y respeto por la palabra. Bitácoras Trabajo individual y grupal de manera responsable y eficaz. Trato con respeto a mis compañeros y profesores.
--	--	------------------	--------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------