



COLEGIO PARROQUIAL SAN GABRIEL DE LA DOLOROSA
PLAN DE ASIGNATURA
ÁREA DE EDUCACIÓN FÍSICA, RECREACIÓN Y DEPORTE

Grado: Sexto

Periodo: **Tercero**

Fecha de inicio:

Fecha de finalización:

Intensidad Horaria Semanal: (2 Horas semanales)

Docente:

Pregunta Problematicadora: ¿Cómo puedo comunicarme con los otros a través del cuerpo?

Competencias: Motriz - Expresiva Corporal - Axiológica Corporal

Estándares básicos de competencias

Motriz

Combino las técnicas y tácticas de movimiento en diversas situaciones y contextos.

Expresiva Corporal

Comprendo diferentes técnicas de expresión corporal para la manifestación de emociones.

Axiológica Corporal

Comprendo el valor que tiene la actividad física para la formación personal.

Indicadores de Desempeño

Cognitivo

Comprendo la importancia de la expresión corporal en la cotidianidad.

Praxeológico

Construyo y comparto esquemas o secuencias de movimiento espontáneos y guiados.

Axiológico

Comparto y disfruto ejercicios de movimiento y el juego para mejorar las relaciones interpersonales.

Semana	Ejes Temáticos	Estrategias Metodológicas	Recursos	Acciones Evaluativas
1	El juego y la expresión corporal, en la práctica deportiva.	<ul style="list-style-type: none">Trabajo Individual.	<ul style="list-style-type: none">Galería de imágenesHidratación	<ul style="list-style-type: none">Comportamiento

2	El juego y la expresión corporal, en la práctica deportiva.	<ul style="list-style-type: none"> • Trabajo colaborativo. • Trabajo en equipo. 	<ul style="list-style-type: none"> • Correo institucional • Chat de plataformas • Plataformas institucionales • Web • Grabación de audios • Bailes • Fichero en juegos de entretenimiento • Tablero • Marcadores • Carteleras e imágenes de base • Prácticas de la clase experimental • Ejercicios de campo a nivel corporal (Estudiantes – Docente) • Materiales auditivos como: (Bafle – Música – Micrófono – Cables – Pc - USB). • La voz del docente • Silbatos • Cronómetros • Materiales deportivos como: (Conos de pico – Conos de plato – Pelotas de baloncesto – Fútbol – Voleibol – 	<ul style="list-style-type: none"> • Asistencia • Escala de actitudes • Saberes previos • Pruebas de estudio • Pruebas de atención • Actividades en el aula • Actividades investigativas (Como: Tareas extra escolares y consultas)- • Prueba del 10% en cada periodo • Revisión de los deberes • Revisión del cuaderno • Quices • Praxis individual • Praxis colectiva
3	Clasificar las clases de juegos.	<ul style="list-style-type: none"> • Línea del tiempo, según el tema 		
4	Identificar juegos pre deportivos y su objetivo.	<ul style="list-style-type: none"> • Registro anecdótico (Participación en clase teórica y práctica) 		
5	Actividades y desafío individuales y grupales	<ul style="list-style-type: none"> • Creatividad de clase 		
6	Circuitos lúdicos deportivos.	<ul style="list-style-type: none"> • Infografía • Cómic • Ilustraciones. • Mapas mentales. 		
7	EVALUACIÓN DE PERIODO Praxis: Juegos de pelota	<ul style="list-style-type: none"> • Mapas conceptuales. • Lluvia de ideas. • Proyección de videos • Sustentaciones. • Informes de lectura • Presentación de diapositivas. • Música de animación 		
8	Juegos de relevos			
9	Juegos de imitación.			
10	Juegos tradicionales			

		<ul style="list-style-type: none"> • Juego de palabras • Conceptos para promover • Fichas de trabajo • Glosario de clase • Aprendizaje cooperativo • Secuencias didácticas • Construcción de gráficos y cuadros 	<p>Balonmano – Rugby – Plásticas - Goma – Tenis – De mano – Pimpones entre otras)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuerdas como: (Lazos personales – Manilas) • Arcos de fútbol: (Grandes – Mini arcos) • Aros plásticos • Clavas de madera • Testigos de atletismo • Raquetas de tenis • Colchonetas • Tizas • Bates de béisbol • Malla de voleibol • Petos • Juegos de mesa • Tapas plásticas • Escaleras de coordinación • Bastones de madera • Baldes o canecas • Globos • Vasos desechables • Cocas plásticas • Colores • Cuaderno • Fotocopias • Patio 	<ul style="list-style-type: none"> • Disposición de clase práctica en los ejercicios • Exposiciones • Reflexión: (Autoevaluación – Heteroevaluación) • Creatividad • Autocontrol del propio aprendizaje • Solución de problemas • Interés por responder • Tareas relacionadas con exigencias de alto nivel • Banco de preguntas
--	--	--	---	--

- | | | | | |
|--|--|--|---|--|
| | | | <ul style="list-style-type: none">• Aula de clase• Bancas• Escaleras del edificio• Señalizaciones para juegos• Papel iris - Block | |
|--|--|--|---|--|