



COLEGIO PARROQUIAL SAN GABRIEL DE LA DOLOROSA
PLAN DE ASIGNATURA
ÁREA DE TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA

Grado: Primero

Periodo: Tercero

Fecha de inicio:

Fecha de finalización:

Intensidad Horaria Semanal: 1 Hora.

Docente:

Pregunta Problematicadora:

¿Cómo utilizo materiales reciclables para construir herramientas o artefactos que me ayudan a realizar las tareas cotidianas?

Competencias:

- Gestión de la información.
- Cultura digital.
- Participación social.

Estándares básicos de competencias:

Naturaleza y evolución de la tecnología	Apropiación y uso de la tecnología	Solución de problemas con tecnología	Tecnología y sociedad
Indico la importancia de algunos artefactos para la realización de diversas actividades humanas.	Clasifico y describo artefactos de mi entorno según sus características físicas, uso y procedencia. Identifico la computadora como artefacto tecnológico para la información y la comunicación, y	Selecciono entre los diversos artefactos disponibles aquellos que son más adecuados para realizar tareas cotidianas en el hogar y la escuela, teniendo en cuenta sus restricciones y condiciones de utilización.	Identifico materiales caseros y partes de artefactos en desuso para construir objetos que me ayudan a satisfacer mis necesidades y a contribuir con la preservación del medio ambiente. Participo en equipos de trabajo para desarrollar y probar

la utilizo en diferentes actividades.

proyectos que involucran algunos componentes tecnológicos.

Indicadores de Desempeño

Cognitivo

Selecciona los artefactos tecnológicos de uso cotidiano e identifica en ellos restricciones y condiciones de manejo.

Praxiológico

Identifica materiales caseros en desuso para construir objetos que benefician su entorno.

Axiológico

Demuestra respeto y tolerancia frente a sus compañeros en la realización de actividades

Semana	Ejes Temáticos	Estrategias Metodológicas	Recursos	Acciones Evaluativa
1	Funciones de los artefactos	Trabajo Individual.	Computador	Evaluaciones
2	Utilización adecuada de algunos artefactos	Trabajo colaborativo.	Software de juegos didácticos	escritas
3	Herramientas para la exposición o sustentación de trabajos	Mesa redonda.	Humanos	(diagnósticas -
4	Los materiales reciclables	Exposiciones.	Laminas	externas) y orales
5	La naturaleza y los artefactos.	Ilustraciones.	Cajas de cartón	Trabajos de consulta.
6	Catástrofes ambientales.	Lluvia de ideas.	Tijeras	Sustentaciones.
7	Algunos medios de transporte presentes en su entorno	Secuencias didácticas.	Temperas	Exposiciones.
8	Tipos de vivienda (casas, apartamentos...).	Estudio de casos.	Fotocopias	Desarrollo de talleres.
9	El proceso de la información	Encuesta.	Papel periódico	
10	Evolución del computador.			

		Ficha de trabajo. Carteleras.	Revistas Cartulina Colores Colbón	Manejo eficiente y eficaz del trabajo en el aula. Elaboración de trabajos escritos Trabajo en equipo Participación en clase y respeto por la palabra. Trabajo individual y grupal de manera responsable y eficaz. Trato con respeto a mis compañeros y profesores.
--	--	----------------------------------	--	---