



COLEGIO PARROQUIAL SAN GABRIEL DE LA DOLOROSA  
PLAN DE ASIGNATURA  
ÁREA DE TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA

Grado: Segundo

Periodo: Tercero

Fecha de inicio:

Fecha de finalización:

Intensidad Horaria Semanal: 1 Hora

Docente:

**Pregunta Problematicadora:**

¿Cómo ha influido la naturaleza en la creación de artefactos y herramientas?

**Competencias:**

- Gestión de la información.
- Cultura digital.
- Participación social.

**Estándares básicos de competencias:**

<b>Naturaleza y evolución de la tecnología</b>	<b>Apropiación y uso de la tecnología</b>	<b>Solución de problemas con tecnología</b>	<b>Tecnología y sociedad</b>
Establezco semejanzas y diferencias entre artefactos y elementos naturales.	Observo, comparo y analizo los elementos de un artefacto para utilizarlo adecuadamente. Identifico la computadora como artefacto tecnológico para la información y la comunicación, y la utilizo en diferentes actividades.	Detecto fallas simples en el funcionamiento de algunos artefactos sencillos, actúo de manera segura frente a ellos e informo a los adultos mis observaciones.	Manifiesto interés por temas relacionados con la tecnología a través de preguntas e intercambio de ideas. Participo en equipos de trabajo para desarrollar y probar proyectos que involucran algunos componentes tecnológicos.

<b>Indicadores de Desempeño</b>				
<b>Cognitivo</b>		<b>Praxiológico</b>		<b>Axiológico</b>
Compara artefactos con elementos naturales para explicar su funcionamiento.		Examina artefactos para detectar fallas y posibilidades de innovación.  Trabaja colaborativamente para proponer proyectos que involucran innovaciones tecnológicas.		Demuestra interés y curiosidad para indagar temas relacionados con tecnología.  Fortalece el trabajo colaborativo a partir de la interacción, el respeto y la tolerancia mejorando su producción.
<b>Semana</b>	<b>Ejes Temáticos</b>	<b>Estrategias Metodológicas</b>	<b>Recursos</b>	<b>Acciones Evaluativa</b>
1	Grandes inventos	Trabajo Individual.	Humanos	Evaluaciones
2	El esquema de vacunación	Trabajo colaborativo.	Laminas	escritas
3	Ensamble de artefactos	Mesa redonda.	Cajas de cartón	(diagnósticas -
4	Proyectos tecnológicos	Exposiciones.	Marcadores	externas) y orales
5	Construcciones en mi barrio. Templos-parques-colegios-Sedes Municipales.	Ilustraciones.	Tijeras	Trabajos de consulta.
6	Lugares de importancia. Sede administrativa.	Lluvia de ideas.	Temperas	Sustentaciones.
7	Los primeros inventos: El lenguaje, la agricultura y el arado, la rueda, la imprenta, el automóvil, la lámpara incandescente, la penicilina, la computadora, el internet y su actualidad.	Secuencias didácticas.	Fotocopias	Exposiciones.
8	Fuentes de energía( el sol, los alimentos, la tierra, el agua, biodigestor)	Estudio de casos.	Papel periódico	Desarrollo de talleres.
		Encuesta.	Revistas	

9	Hardware	Ficha de trabajo.	Cartulina	Manejo eficiente y eficaz
10	Software	Carteleras.	Pegante	del trabajo en el aula.
			Aparatos tecnológicos	Elaboración de trabajos
			Computador	escritos
				Trabajo en equipo
				Participación en clase y
				respeto por la palabra.
				Trabajo individual y grupal
				de manera responsable y
				eficaz.
				Trato con respeto a mis
				compañeros y profesores.