



COLEGIO PARROQUIAL SAN GABRIEL DE LA DOLOROSA
PLAN DE ASIGNATURA
ÁREA DE EDUCACIÓN ARTÍSTICA Y CULTURAL

Grado: Décimo

Periodo: Cuarto

Fecha de inicio:

Fecha de finalización:

Intensidad Horaria Semanal: 1 Hora

Docente:

Pregunta Problematicadora:

¿Cómo influyen las innovaciones tecnológicas en diferentes disciplinas y campos del saber?

Competencias:

- Conocimiento y desarrollo de artefactos y procesos tecnológicos.
- Manejo técnico, eficiente y seguro de elementos y herramientas tecnológicas.
- Identificación y solución de problemas a través de procesos tecnológicos.
- Gestión de la información.
- Cultura digital.
- Participación social.

Estándares básicos de competencias:

Naturaleza y evolución de la tecnología	Apropiación y uso de la tecnología	Solución de problemas con tecnología	Tecnología y sociedad
Relaciono el desarrollo tecnológico con los avances en la ciencia, la técnica, las matemáticas y otras disciplinas.	Utilizo e interpreto manuales, instrucciones, diagramas y esquemas para el montaje de algunos artefactos, dispositivos y sistemas tecnológicos.	Optimizo soluciones tecnológicas a través de estrategias de innovación, investigación, desarrollo y experimentación y argumento los criterios y la	Evalúo las implicaciones para la sociedad de la protección a la propiedad intelectual en temas como desarrollo y utilización de la tecnología.

Trabajo en equipo en la realización de proyectos tecnológicos y, cuando lo hago, involucro herramientas tecnológicas de comunicación. Utilizo adecuadamente herramientas informáticas de uso común para la búsqueda y el procesamiento de la información y la comunicación de ideas.

ponderación de los factores utilizados.

Indicadores de Desempeño

Cognitivo

Argumenta el impacto de la tecnología en otras disciplinas para tenerlo en cuenta en sus proyectos tecnológicos.

Interpreta diseños elaborados a partir de manuales, instrucciones, diagramas y esquemas para elaborar prototipos.

Praxiológico

Utiliza las tecnologías y los recursos digitales para apoyar procesos de planteamiento, resolución de problemas, procesamiento y producción de información.

Determina estrategias de innovación, investigación y experimentación para desarrollar soluciones tecnológicas.

Axiológico

Participa de procesos colaborativos para fomentar el uso ético, responsable y legal de las TIC.

Evalúa las implicaciones de la propiedad intelectual para aplicarla en temas como desarrollo y utilización de la tecnología.

Semana	Ejes Temáticos	Estrategias Metodológicas	Recursos	Acciones Evaluativa
1	Factores que inciden en algunos desarrollos tecnológicos.	Trabajo Individual.	Humanos	Evaluaciones escritas
2	La computación y los lenguajes de programación.	Trabajo colaborativo.	Laminas	(diagnósticas -
3	Diseño de algunos programas.	Mesa redonda.	Cajas de cartón	externas) y orales
4	Manuales, instrucciones, diagramas y esquemas.	Exposiciones.	Marcadores	Trabajos de consulta.
5	Importar y exportar datos en Excel.	Ilustraciones.	Tijeras	Sustentaciones.
6	Imagen de fondo.	Lluvia de ideas.	Temperas	Exposiciones.
7	Videos en Prezi.	Secuencias didácticas.	Fotocopias	Desarrollo de talleres.
8	Inserción de una presentación en Power Point.	Estudio de casos.	Papel periódico	Manejo eficiente y eficaz
9	Creación de blogs con contenidos educativos.	Encuesta.	Revistas	del trabajo en el aula.
10	Hojas de cálculo en forma colaborativa	Ficha de trabajo.	Cartulina	Elaboración de trabajos
		Carteleras.	Pegante	escritos
		Ensayos	Aparatos tecnológicos	Líneas de tiempo
		Mapas mentales.	Computador	Trabajo en equipo
		Mapas conceptuales.	Software	
			Televisor	

		Líneas de tiempo	Videos Hojas de block	Participación en clase y respeto por la palabra. Bitácoras Trabajo individual y grupal de manera responsable y eficaz. Trato con respeto a mis compañeros y profesores.
--	--	------------------	--------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------